



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

DOKUMEN PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022	
Mata Kuliah	Rekayasa Perangkat Lunak
Kode Mata Kuliah	KAB4613
sks/semester	4/Genap
Status / Prasyarat	-
Fakultas	-
Jurusan	-
Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
DosenPengampu	Johan Wahyudi, S.Kom, M.Kom

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (S1)
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK INDONESIA BANJARMASIN
MEI 2021**

LEMBAR PENGESAHAN
PERANGKAT PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022

No.	Identitas Mata Kuliah	
1.	Mata Kuliah	Rekayasa Perangkat Lunak
2.	Kode Mata Kuliah	KAB4613
3.	SKS / Semester	4/Genap
4.	Status / Prasyarat	-
5.	Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
6.	DosenPengampu	Johan Wahyudi, S.Kom, M.Kom

Banjarmasin, 25 Mei 2021

Menyetujui,
Ketua Jurusan / Program Studi
S1 Teknik Informatika

Dosen Pengembang RPS

Amrul Hadiyannor, S.Kom,M.Kom

Johan Wahyudi, S.Kom, M.Kom

Memeriksa,
Wakil Ketua I

Mengetahui,
Ketua STMIK Indonesia

Seradi Angkasa, SE, M.Kom

Husnul Ma'ad Junaidi, S.Kom,M.Kom



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA STMIK INDONESIA BANJARMASIN

MATA KULIAH		KODE	RUMPUN MK	BOBOT/SKS	SEMESTER	DIREVISI
Rekayasa Perangkat Lunak		KAB4613	KAB	4	VI(Enam)	25 Mei 2021
		Johan Wahyudi, S.Kom, M.Kom				
CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)	Program Studi	Mampu bekerja sama dalam tim pembangunan perangkat lunak atau sistem informasi skala menengah/besar dengan menerapkan konsep rekayasa perangkat lunak sesuai Mampu membuat aplikasi dan mengembangkan visualisasi grafik Mampu melakukan desain dan mengembangkan perangkat lunak				
	Mata Kuliah	Mahasiswa dapat mengetahui tentang perangkat lunak dan kegunaan perangkat lunak pada suatu sistem komputer				
Deskripsi Mata Kuliah		Berisikan tentang Pengertian tentang perangkat lunak, kegunaan, bagian-bagiannya dan jenis serta fungsi dan cara analisa perangkat lunak.				
Bahan Kajian Mata Kuliah		Kelompok kajian ini terdiri dari kelompok mata kuliah yang mendukung pengembangan sebuah perangkat lunak dimulai dari tahapan analisa, desain, perancangan basis data dan ilmu pendukungnya				
Pustaka Acuan		Utama:				
	1. Ghezzi.C. Et.al., Fundamentals of Software Engineering 2/e, Prentice-Hall,2003. 2. Bennet, Simon, etc, Object Oriented System Analysis and Design using UML, McGraw Hill., 1999. 3. Budgen, D.,Software Design 2/e, Addison Wesley, 2002. 4. Stiller,E. Dan Leblanc, C., Project-Based Software Engineering, Addison Wesley, 2002. 5. Ferry, William. E., Effective Methods for Software Testing 2/e., John Willey & Sons, 1999.					
	Pendukung:					
Media Pembelajaran	Software:			Hardware:		
	File Power Point (Hand out)			LCD Projector		



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA STMIK INDONESIA BANJARMASIN

Team Teaching	Johan Wahyudi, S.Kom, M.Kom
Mata KuliahSyarat	-

SESI TM	KEMAMPUAN AKHIR TIU	MATERI PEMBELAJARAN Pokok Bahasan	WAKTU YG DIPERLUKAN	METODE PEMBELAJARAN	METOD E EVALUA SI	SUMBER PUSTAK A	INDIKATOR PENILAIAN TIK
1	Mahasiswa mampu memahami Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak	Pengantar matakuliah Rekayasa Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak
2	Mahasiswa mampu memahami Kebutuhan Perangkat Lunak	Kebutuhan Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Kebutuhan Perangkat Lunak
3	Mahasiswa mampu memahami Spesifikasi Perangkat Lunak	Spesifikasi Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Spesifikasi Perangkat Lunak
4	Mahasiswa mampu memahami Prototype Perangkat Lunak	Prototype Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Prototype Perangkat Lunak
5	Mahasiwa mampu memahami Spesifikasi formal	Spesifikasi formal	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiwa dapat memahami Spesifikasi formal
6-7	Mahasiswa mampu memahami Dasar-dasar uji coba perangkat uji coba perangkat lunak	Dasar-dasar uji coba perangkat lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Dasar-

							dasar uji coba perangkat lunak
	UTS						
8	Mahasiswa mampu memahami memahami Teknik uji coba perangkat lunak	Teknik uji coba perangkat lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Teknik uji coba perangkat lunak
9	Mahasiswa mampu memahami perbedaan Uji coba dengan whitebox dan blackbox	Uji coba dengan whitebox dan blackbox	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami perbedaan Uji coba dengan whitebox dan blackbox
10	Mahasiswa mampu memahami Uji coba unit, uji coba validasi, uji coba integrasi dan uji coba sistem	Uji coba unit, uji coba validasi, uji coba integrasi dan uji coba sistem	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Uji coba unit, uji coba validasi, uji coba integrasi dan uji coba sistem
11	Mahasiswa mampu memahami Uji coba berorientasi obyek	Uji coba berorientasi obyek	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Uji coba berorientasi obyek
12	Mahasiswa mampu memahami Pemeliharaan Perangkat Lunak	Pemeliharaan Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Pemeliharaan Perangkat Lunak
13	Mahasiswa mampu memahami Legacy systems	Legacy systems	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Legacy systems
14	Mahasiswa mampu memahami Analisa resiko dan Jaminan kualitas Perangkat Lunak	Analisa resiko dan Jaminan kualitas Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah, diskusi, seminar	Tugas makalah, presentasi		Mahasiswa dapat memahami Analisa resiko dan Jaminan kualitas Perangkat Lunak
	UAS						

Komponen penilaian :

1. Tugas = 10 %
2. Quiz = 20 %
3. UTS = 30 %
4. UAS = 40 %

Bobot	Sebutan	Nilai	Range		
4	BAIK	A	90	-	100
3,5	BAIK	A-	86	-	89
3,25	CUKUP BAIK	B+	80	-	85
3	CUKUP BAIK	B	76	-	79
2,75	CUKUP BAIK	B-	70	-	75
2,5	CUKUP	C+	66	-	69
2	CUKUP	C	60	-	65
1,5	CUKUP	C-	56	-	59
1	KURANG	D	40	-	55
0	GAGAL	E	0	-	39

Banjarmasin, Mei 2021

Dosen Pengampu,

**Mengetahui,
Ketua Program Studi,**

Amrul Hadiyannor, S.Kom,M.Kom

Johan Wahyudi, S.Kom, M.Kom